

# 令和6年度 古民家利活用活動報告について

# 1. 管理運営手法検討部会活動経過

	内容	実施主体
第1回部会(7/26)	企画検討	
第1回企画(8/28)	「川島夏祭り」	いぐさ子ども食堂
第2回企画(10/24)	「伊草小学校5年児童焼き芋体験」	町・伊草小学校
第3回企画(12/14)	「古民家deクリスマス会」	下伊草自治会

※委員会主体ではないが、7/21下伊草地区夏フェスにて、東洋大学協力のもと、古民家PR活動を実施。  
子ども神輿では、自治会館から古民家までを練り歩くなど、施設も活用。

## 2. 各企画の様子

### 川島夏祭り



### 伊草小学校5年 児童焼き芋体験

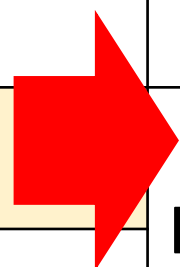


### 古民家deクリスマス会



### 3. 管理運営手法検討部会における役割に対する実績

	第1回資料における役割	実績
役割1	<b>試行的利活用を検討・実践</b> ・イベント等の開催を検討 (例)夏祭り、教室、展示会、お茶会 等 ・利活用状況報告 実施人数、反省点、改修希望点報告	<b>「子ども食堂」「小学校」「地元自治会」            の異なる実施主体による試行的利活用            の実施</b>
	<b>地元の主たる担い手づくり</b> ・担い手となりそうな方を巻き込み、意 見を聴きながら利活用実施	
役割3	<b>管理・運営方法の検討</b> ・利活用の実施を踏まえ管理体制を検討 (例)鍵の管理方法、清掃方法 等	<b>管理・運営方法の検討に係る資料の            収集</b>

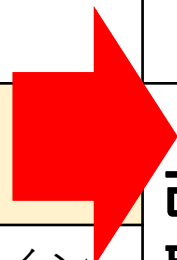


## 4. 利活用デザイン検討部会活動経過

	内容	詳細
第1回部会(10/1)	デザイン検討	①トイレデザインについて ②助言者との意見交換

## 5. 利活用デザイン検討部会における役割に対する実績

	第1回資料における役割	実績
役割1	<b>利活用状況の把握・分析</b> ・管理・運営手法検討部会の利活用状況を把握し、活動結果を分析する。	<b>管理・運営手法検討部会の企画内容の把握</b>
	<b>デザイン要素の抽出</b> ・利活用状況の分析結果に基づき、デザインに必要な要素を整理する。	
役割2	<b>デザイン要素の抽出</b> ・利活用状況の分析結果に基づき、デザインに必要な要素を整理する。	<b>改修方針について、助言者の意見を聴き、要点を抽出</b>
	<b>設計条件への反映</b> ・利活用状況の分析結果及び必要なデザイン要素を設計に反映させる。	
役割3	<b>設計条件への反映</b> ・利活用状況の分析結果及び必要なデザイン要素を設計に反映させる。	<b>古民家リノベーション事業プロポーザルの実施</b>
	<b>設計条件への反映</b> ・利活用状況の分析結果及び必要なデザイン要素を設計に反映させる。	



## 6. 川島町古民家リノベーション事業について

1. 契約者 家の巧株式会社
2. 業務名 川島町古民家リノベーション事業
3. 業務場所 川島町大字下伊草105番地1
4. 履行期間 令和7年3月21日～令和8年2月28日
5. 契約金額 45,000,000円（税込）
6. 業務内容 現状の古民家の雰囲気配慮した設計業務及び必要な改修業務を実施する。

# 7. 川島町古民家利活用管理・運営体制方針について

資料3 - 2 参照